二零二零年一月二十二日
公共圖書館諮詢委員會
第三十七次會議討論摘要

「推廣本地出版書籍及閱讀文化先導計劃」(文件PLAC 1/2020)

1. 委員備悉「推廣本地出版書籍及閱讀文化先導計劃」的詳情，並提出以下意見：

(a) 關注有關金額分派的機制並建議有適當機制處理出版社已倒閉或與作者失聯的情況。

(b) 建議公共圖書館向出版社購買電子書的「指定地點使用許可」(site license)，或接受讀者透過平台付款購買電子書。

(c) 關注獲捐贈的珍貴本地文學資料會否包括在「先導計劃」的書目資料庫內。

(d) 建議平台上所提供的書目資料的質素保持一致性。除上載試閱章節外，可研究上載整本書籍供讀者閱覽的可行性。

(e) 關注檢討「先導計劃」所採用的指標。

香港公共圖書館策略計劃(2020-2025)(文件PLAC 2/2020)

香港公共圖書館業務計劃(2020-21)(文件PLAC 3/2020)

2. 委員備悉及通過公共圖書館的策略計劃(2020-2025年)及2020-21業務計劃，並提出以下建議：

(a) 在公共屋邨增建公共圖書館或其他閱讀設施，如自助圖書站，打造培養閱讀習慣的氣氛與環境。

(b) 探索如何利用即將推出的5G頻譜，擴增實境(AR)及虛擬實境(VR)科技吸引兒童使用圖書館設施享受閱讀。

- (c) 在各區流動圖書館設計多樣化互動活動吸引兒童參與。
- (d) 因應電子書的借閱率有明顯上升而帶動館藏種類變化，可在設計新建圖書館時應用設計思維，讓圖書館成為更受社區歡迎的地方。
- (e) 除學校外，邀請青年組織參與故事大使計劃。
- (f) 參考其他地區文創產業的盛行，考慮以圖書館部分空間作相應用途，以吸引人流。
- (g) 把圖書館元素伸延到博物館，在作出相關主題的展示時可相得益彰，例如在香港中央圖書館展覽館舉行展覽時，在場地展示相關書籍，引發進場者的閱讀興趣。
- (h) 關注公共圖書館揀選兒童圖書的準則，並建議與學校建立緊密連繫，收集校內「十本好讀」的投票結果，從而了解時下兒童喜愛的書籍種類，更有效地發展館藏。
- (i) 迎合遊戲化 (Gamification) 的大趨勢，在圖書館舉辦比賽、互動遊戲，以電子設備作為學習工具；創作角色(可參考家庭議會的「畢得烏家族」)以推廣圖書館服務。
- (j) 舉辦家長讀書會；邀請作家以類近 TedTalk 的形式向讀者推介書籍或介紹經典讀物。
- (k) 關注公共圖書館館藏發展的準則。

公共圖書館諮詢委員會秘書處

二零二零年六月